Emprcintes & Horlas (version 26/11/2015)

Si l'arbitre annonce un Conflit : (CAR) dés + suppléments : un dé par ressource personnelle, handicap adverse, mission, talent, rituel de classe (un seul dé de chaque) + un dé par dégâts encaissés en avance. On ne peut lancer (CAR) dés seul.

FORce
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Combat au corps à corps
O Combat à distance
O Combat à mains nues
O Épreuve de Force
O Intimidation
O

CONsitution
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Épreuve d'endurance
O Lutte
O Apnée
O Résistance à la torture
O Encaisser
O Ceinturage

DEXtérité
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Acrobaties
O Lancer
O Spectacle
O Esquive
O Parade
O Manœuvre discrète

CLAirvoyance
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Communication en silence
O Détection du caché
O Détecter une zone d'intérêt
O Enquête
O Persuasion
O Déguisement

NOM
Classe (CARactéristiques de classes)
Religion
Faction
Attaques : att./déf. (portée max)
Corps à corps : FOR/CON (allonge)
distance : DEX / CON (tir long)
ceinturage : CON / DEX (allonge)
persuasion : CLA / MEM (allonge)
tromperie en EGR / CLA (allonge)
intimidation : FOR / MOR (tir long)

MORal
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Négociation
O Sang-froid
O Commandement
O Résistance à l'envoûtement
O
O

EMPrise
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Commandement aux animaux
O Symbiose horla
O Planque discrète
O Dissimulation
O Contorsionnisme
O Résistance aux poisons

EGRégore
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Anticipation
O Captation d'infos non vues, non entendues
O Détection de l'invisible
O Négociation avec les esprits
O Symbiose spectrale
O Tromperie

MEMoire
Max :
Actuel :
Limitation
Malédiction
Talents (1 par score max)
O Mémoire éidétique
O Souvenir d'un lien avec un figurant
O Création de mission
O Fouiller dans son passé
O Savoirs
O Trouver des indices

Matériel lourd (CON cases) :	
Matériel léger (MOR cases) :	
Missions (MEM cases) : (grosse mission: conflit création de mission)	